SISTEM INFORMASI PROFIL DESA NANGA PALIKODAN KABUPATEN LAMANDAU BERBASIS WEB

TUGAS AKHIR

Disusun untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Diploma III
Pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangka Raya

OLEH :

KRISMO BIALVIO
E1857401021
MANAJEMEN INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MENAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKA RAYA
2022

PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI PROFIL DESA NANGA PALIKODAN KABUPATEN LAMANDAU BERBASIS WEB

Tugas Akhir ini telah Disetujui dan Disahkan
Pada Tanggal : 31 Mei 2023

Pembimbing I	Pembimbing II
Suparno, M.Kom	Drs. Heri Purwanto., M.Pd
NIK. 196901041995105	196702041995103

Mengetahui :
Ketua STMIK Palangkaraya,

Suparno, M.Kom.
NIK. 196901041995105

PENGESAHAN

Tugas Akhir ini telah Diperiksa, Dinilai dan Disahkan oleh tim penguji pada :

Hari/ Tanggal : Sabtu 13 Agustus 2022

Tim Penguji :

1. Arliyana, M.Kom. .....
   Ketua



2. Suparno, M.Kom. .....
   Sekertaris



3. Drs. Heri Purwanto. M.Pd .....
   Anggota



MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

Gagal Berasal Dari Rasa Takut
Yang Tidak Dilawan

Untuk Kedua Orang Tua yang memberikan banyak dukungan doa materil, dan moril selama ini.

Seluruh Bapak dan Ibu Dosen yang selama ini telah memberikan ilmu pengetahuan selama masa perkuliahan.

Teman-teman yang telah banyak memberikan motivasi selama ini.

Terimakasih

ABSTRAK

Krismo Bialvio, E1857401021, *Sistem Informasi Profil Desa Nanga Palikodan Kabupaten Lamandau berbasis web* Pembimbing I Suparno, M.Kom dan Pembimbing II Drs. Heri Purwanto., M.Pd.

Desa merupakan suatu instansi yang melakukan pencatatan data terutama dalam proses mencatat setiap informasi penduduk. Untuk dapat meningkatkan pendataan penduduk beserta laporannya kepada instansi yang lebih tinggi yaitu kecamatan, maka diperlukan langkah-langkah pengembangan sistem informasi Profil desa, dimana dalam melakukan pengolahan data informasi kependudukan harus dilakukan secara cepat, tepat dan akurat.

Tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah membuat suatu Program sistem informasi yang mampu mendukung dan mempermudah proses penyampaian informasi menggunakan *Xampp Web Server Control Panel v3.2.2* yang diharapkan dapat membantu kinerja dari pegawai kantor desa agar lebih efesien dalam menyampaikan sebuah informasi. Dalam penulisan tugas akhir ini penulisan menggunakan beberapa metode mengumpulkan data yaitu, metode wawancara, metode observasi, dan metode kepustakaan.

Hasil dari Tugas Akhir ini adalah pengelolaan data menggunakan komputer lebih cepat jika dibandingkan dengan pengelolaan data dengan cara manual diantaranya waktu yang dibutuhkan untuk mengolah data informasi lebih singkat, pencarian data lebih cepat dan akurat, penyimpanan data pada komputer tidak beresiko dibandingkan dengan cara manual, dan kesalahan informasi bisa di minimalisir karena komputer mempunyai ketelitian yang akurat dalam mengelola data.

Kata Kunci : Sistem Informasi,Profil, Desa Nanga Palikodan, Web.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul "***Sistem Informasi Profil Desa Nanga Palikodan Kabupaten Lamandau Berbasis web***" yang merupakan salah satu syarat kelulusan program Diploma III pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangka Raya.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang sudah meluangkan waktu untuk membantu dalam penulisan tugas akhir ini, kepada yang terhormat:

1. Kepala Desa Nanga Palikodan Kecamatan Bulik Timur Kabupaten Lamandau Povinsi Kalimantan Tengah
2. Bapak Suparno, M.Kom sekalu Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangka Raya sekaligus Dosen Pembimbing I dalam pembuatan program.
3. Bapak Drs. Heri Purwanto, M.Pd selaku Dosen Pembimbing II dalam penulisan Tugas Akhir ini.
4. Kedua Orang Tua serta seluruh keluarga besar yang telah memberikan motivasi dan dukungan sampai dengan saat ini.

Penulis menyadari sepenuhnya, bahwa tugas akhir ini masih banyak kekurangan dalam hal penulisan maupun isinya, maka penulis sangat mengharapkan saran dan kritik dari semua pihak demi kesempurnaan penulisan.

Palangka Raya, Juni 2022

Penulis

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN ii
PENGESAHAN iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN iv
ABSTRAK v
KATA PENGANTAR vi
DAFTAR ISI vii
DAFTAR TABEL ix
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR LAMPIRAN xii
BAB I PENDAHULUAN 1
A. Latar Belakang 1
B. Rumusan Masalah 1
C. Batasan Masalah 2
D. Tujuan dan Manfaat 2
E. Metodelogi Penelitian 3
F. Penjelasan Istilah Kunci 4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 5
A. Sistem Informasi 5
B. Profil 5
C. Desa Nanga Palikodan 5
D. Bahasa Pemrograman yang Digunakan 6
E. Konsep Basis Data 11
F. Perangkat Lunak yang Digunakan 13
BAB III PEMBAHASAN 17
A. Tinjauan Umum 17
B. Analisis Masalah 17
C. Penyelesaian Masalah 17

D. Implementasi 18
E. Pengujian *Website* 35
F. Tahap Menjalankan *Website* 36
BAB IV PENUTUP 50
a. Kesimpulan 50
b. Saran.....50

DAFTAR TABEL

Tabel 1. HTML (Hyper Text Markup Language) 7
Tabel 2. Pengenalan variabel PHP 9
Tabel 3. Tabel about 20
Tabel 4. Tabel desa 20
Tabel 5. Tabel download 21
Tabel 6. Tabel Galley 21
Tabel 7. Tabel pemerintah 21
Tabel 8. Pegawai desa 22
Tabel 9. Tabel penduduk 22
Tabel 10. Tabel profil 23
Tabel 11. Tabel kabar desa 23
Tabel 12. Tabel users 24
Tabel 13. Tabel visi dan misi 24

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Logo HTML (Hyper Text Markup Language)..... 6
Gambar 2. Logo PHP (Hypertext Preprocessor)..... 8
Gambar 3. Logo CSS (Cascading Style Sheet)..... 10
Gambar 4. Logo MySQL. 12
Gambar 5. Logo XAMPP 13
Gambar 6. Logo Notepad++ 13
Gambar 7. Logo Google Chrome..... 14
Gambar 8. Logo Balsamiq 15
Gambar 9. Rancangan halaman menu utama..... 25
Gambar 10. Rancangan halaman menu berita desa 26
Gambar 11. Rancangan halaman gallery 27
Gambar 12. Rancangan halaman download file 27
Gambar 13. Rancangan halaman profil desa 28
Gambar 14. Rancangan halaman pemerintah desa 29
Gambar 15. Rancangan halaman penduduk desa..... 29
Gambar 16. Rancangan halaman login admin 30
Gambar 17. Rancangan halaman beranda admin..... 30
Gambar 18. Rancangan halaman kelola berita..... 31
Gambar 19. Rancangan halaman kelola pemerintah desa..... 31
Gambar 20. Halaman kelola profil desa..... 32
Gambar 21. Rancangan halaman kelola gallery..... 32
Gambar 22. Rancangan halaman pegawai desa 33
Gambar 23. Rancangan halaman kelola download file..... 33
Gambar 24 rancangan halaman kelola penduduk 34
Gambar 25. Rancangan halaman pengaturan..... 34
Gambar 26. Rancangan halaman tentang..... 35
Gambar 27. Rancangan halaman visi dan misi 35
Gambar 28. Halaman utama 36
Gambar 29. Halaman berita desa 37
Gambar 30. Halaman gallery desa 37
Gambar 31. Halaman download file 38
Gambar 32. Halaman profil desa. 38
Gambar 33. Halaman pemerintah desa 39
Gambar 34. Halaman penduduk desa 39
Gambar 35. Halaman login admin 40
Gambar 36. Halaman utama admin..... 40
Gambar 37. Halaman kelola berita 41
Gambar 38. Halaman kelola pegawai desa 42
Gambar 39. Halaman profil desa 42
Gambar 40. Halaman pemerintah desa 43

Gambar 41. Halaman kelola penduduk desa 43
Gambar 42. Halaman kelola gallery desa 44
Gambar 43. Halaman kelola download file desa 45
Gambar 44. Halaman pengaturan nama desa 45
Gambar 45. Halaman visi dan misi 46
Gambar 46. Halaman tentang desa 47
Gambar 47. Halaman data admin 47
Gambar 48. Halaman confirm password 48

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Observasi
Lampiran 2. Surat Keterangan
Lampiran 3. Lembar Wawancara
Lampiran 4. Surat Tugas
Lampiran 5. Dokumentasi Selesai Wawancara
Lampiran 6. Surat Permohonan Izin TA
Lampiran 7. Lembar Konsultasi

BAB I
PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Instansi pemerintah akhir adalah Desa merupakan suatu instansi yang melakukan terutama dalam proses mencatat setiap informasi penduduk. Untuk dapat meningkatkan pendataan penduduk beserta laporannya kepada instansi yang lebih tinggi yaitu kecamatan, maka diperlukan langkah-langkah pengembangan sistem informasi Profil desa, dimana dalam melakukan pengolahan data informasi kependudukan harus dilakukan secara cepat, tepat dan akurat.

Tetapi pada kenyataannya saat ini masih banyak lembaga pemerintahan yang masih melakukan pengolahan data kependudukan secara manual yang menyebabkan beberapa permasalahan seperti lambatnya proses pelayanan terhadap masyarakat, kurang akuratnya dalam membuat laporan dan arsip data penduduk serta mengirim laporan yang nantinya akan diserahkan kepada kecamatan. Oleh karena itu saya selaku penulis mengangkat judul "*SISTEM INFORMASI PROFIL DESA NANGA PALIKODAN KABUPATEN LAMANDAU BERBASIS WEB*" untuk memenuhi kebutuhan tentang informasi untuk kalangan.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat diambil suatu rumusan masalah yaitu Bagaimana Sistem Informasi Web Desa Nanga Palikodan Berbasis Web agar dapat digunakan untuk memberikan informasi yang akurat untuk masyarakat Desa Nanga Palikodan?

C. Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka di berikan batasan masalah dalam pembuatan sistem ini, Yaitu:

1. Sistem informasi Desa berbasis web mempunyai fitur berita desa, penduduk, pegawai desa, pemerintah desa, gallery desa, download file, tentang desa, dan visi dan misi desa.
2. Sistem informasi Desa berbasis web juga mempunyai fitur admin yaitu seperti kelola berita desa, kelola penduduk, kelola pegawai desa, kelola pemerintah desa, kelola gallery desa, kelola download file, kelola tentang desa, kelola visi dan misi desa.

D. Tujuan dan Manfaat

1. Tujuan penelitian

   Tujuan yang diharapkan dalam penelitian adalah untuk menghasilkan Sistem Informasi Desa berbasis Web, agar Desa tersebut bisa dengan mudah memberi informasi untuk masyarakat .

2. Manfaat Penelitian

   Adapun manfaat yang dapat diambil dari peneletian ini adalah :

   a. Bagi Pengguna

      Manfaat ini sangat membantu bagian administrasi untuk mempermudah dalam mengelola informasi. Dengan adanya sistem informasi Web Desa Nanga Palikodan sebagai sarana untuk Pemerintahan Desa dalam menyampaikan informasi yang lebih akurat.

b. Bagi Penulis

Agar mampu Menghasilkan dan mengembangkan ilmu pengetahuan yang didapat saat perkuliahan dan menerapkannya serta disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Tugas Akhir pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK)Palangkaraya.

c. Bagi STMIK Palangkaraya

1. Sebagai bahan referensi dan menambah wawasan untuk pembaca pada perpustakaan kampus STMIK Palangkaraya.
2. Untuk menambah ilmu pengetahuan dan sebagai bahan referensi bagi penulis yang ingin mengembangkan web ini.

E. Metodelogi Penelitian

Dalam metode ini untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan penulis menggunakan beberapa metode yaitu:

1. Observasi

Metode Observasi adalah pengumpulan data dilakukan dengan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian untuk memperolehinformasi sebagai bahan penulisan seperti proses pendataan dan pencatatan data.

2. Wawancara

Metode Wawancara adalah melakukan tanya jawab langsung dengan staf yang berkaitan dan terlibat langsung dengan objek yang diteliti seperti apa yang dibutuhkan dalam sistem informasi web akan

dibangun nantinya.

3. Kepustakaan

   Metode pengumpulan data dengan cara mencari data-data yang diperlakukan dari membaca dan mempelajari buku-buku yang berhubungan dengan pembuatan sistem informasi berbasis web.

F. Penjelasan Istilah Kunci

Dalam penyusunan penelitian ini terdapat beberapa penjelasan istilah kunci yang harus dipahami antara lain:

1. Sistem Informasi adalah suatu kegiatan dari prosedur-prosedur yang diorganisasikan, bilamana dieksekusi akan menyediakan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan pengendalian di dalam.
2. Desa adalah kesatuan masyarakat hukum yang memiliki kewenangan untuk mengatur dan mengurus kepentingan masyarakat setempat berdasarkan asal-usul dan adat istiadat setempat yang diakui dalam sistem pemerintahan nasional dan berada di daerah kabupaten.
3. Web adalah kumpulan halaman yang berisi informasi data digital baik berupa teks, gambar, suara dan video atau gabungan dari semuanya yang disediakan melalui jalur koneksi internet sehingga dapat diakses dan dilihat oleh semua orang diseluruh dunia.

BAB II
TINJAUAN PUSTAKA

A. Sistem Informasi

Menurut Darmawan (2016 : 4) *Sistem* dapat didefinisikan sebagai kumpulan/ grup dari bagian/ komponen apa pun baik fisik yang saling berhubungan satu sama lain dan berkerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan.

Menurut Darmawan (2016 : 4) Informasi merupakan hasil dari pengolahan tersebut bias menjadi informasi hasil pengolahan data yang tidak memberikan makna atau arti serta tidak bermanfaat lagi bagi seseorang bukanlah merupakan informasi bagi orang tersebut.

Jadi sistem informasi dapat dikatakan sebagai sistem yang dibuat oleh manusia sehingga manusia berinteraksi untuk mengumpulkan untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan, dan menyediakan output informasi yang diperlukan untuk mengdukung sebuah organisasi.

B. Profil

Profil adalah gambaran singkat dari seseorang, lembaga, organisasi, benda ataupun wilayah. Profil juga dapat dikatakan sebagai grafik, biografi, dan diagram atau tulisan yang menjelaskan suatu keadaan yang mengacu pada data seseorang.

C. Desa Nanga Palikodan

Desa Nanga Palikodan adalah salah satu desa/kelurahan di kecamatan Bulik Timur Kabupaten Lamandau. Desa Nanga Palikodan mempunyai kode wilayah menurut kemendagri 62.09.04.2001. Dengan

jumlah penduduk 275 jiwa terdiri dari 86 kepala keluarga.

D. Bahasa Pemrograman yang Digunakan

1. HTML (Hyper Text Markup Language)

Menurut Abdulloh (2018 :7) HTML merupakan singkatan dari Hypertxt Markup Language yaitu bahasa stndar website yang dikelola penggunaannya oleh W3C (World Wide Web Consortium) berupa tag-tag yang menyusun setiap elemen dari website.

Menurut Abdullah (2016:2). “Html yaitu skrip yang berupa tag-tag untuk membuat dan mengatur struktur website”.



Gambar 1. Logo HTML (Hyper Text Markup Language)

Jadi HTML (Hypertext Markup Language) adalah suatu bahasa yang menggunakan tanda-tanda tertentu (tag) untuk menyatukan kode-kode yang harus ditafsirkan oleh browser agar halaman tersebut dapat ditampilkan secara benar. HTML saat ini merupakan standar internet yang didefinisikan dan dikendalikan penggunanya oleh Word Wide Web Constrium (W3C). Secara spesifikasi fungsi HTML adalah membuat web, menampilkan berbagai informasi didalam sebuah browser internet dan membuat link menuju halaman web lain dengan kode tertentu (hypertext). Berikut ini adalah fitur dan tag yang terdapat dalam HTML:

Tabel 1. HTML (Hyper Text Markup Language)

No	Nama Tag	Tag Awal	Tag Akhir	Keterangan
1	HTML	<html>	</html>	Tag dasar untuk mendefinisikan dokumen HTML.
2	Head	<head>	</head>	Untuk menuliskan keterangan tentang dokumen web yang akan ditampilkan.
3	Title	<title>	</title>	Untuk memberikan judul pada caption web browser.
4	Body	<body>	</body>	Isi utama dalam dokumen web.
5	Line Break	 	</br>	Membuat ganti baris pada dokumen web
6	Heading	<hn>	</hn>	Membentuk tulisan dengan pola judul dan ‘n’ adalah nomor tingkatannya
7	Garis Mendatar	<hr>	</hr>	Membuat garis mendatar pada dokumen
8	Komentar	<!--	-->	Memberikan komentar
9	Paragraf			Membuat teks paragraf

2. PHP (*Hypertext Preprocessor*)

Menurut Abdulloh (2018 : 127) PHP merupakan kependekan dari PHP Hypertxet Preprocessor yaitu bahasa pemrograman web yang dapat disisipkan dalam skrip HTML dan bekerja di sisi server. Tujuan dari bahasa ini adalah membantu para pengembang web untuk membuat web dinamis dengan cepat.

Jadi PHP merupakan salah satu bahasa pemrograman yang berjalan dalam sebuah web server dan berfungsi sebagai pengolah data pada sebuah server, dengan menggunakan program PHP lebih interaktif dan dinamis.



Gambar 2. Logo PHP (Hypertext Preprocessor)

PHP dirancangkan untuk membentuk halaman web yang dinamis, yaitu halaman web yang dapat membentuk suatu tampilan berdasarkan permintaan terkini, seperti menampilkan isi basis data ke halaman web. PHP termasuk dalam *Open Source Product*, sehingga *source code* PHP dapat diubah dan didistribusikan secara bebas. PHP juga dapat berjalan pada berbagai web server seperti IIS (*Internet Information Server)*, PWS (*Personal Web Server*), Apache, Xinami.

PHP juga mampu lintas *platform*. Artinya PHP dapat berjalan di banyak sekali sistem operasi yang beredar saat ini, diantaranya: Sistem Operasi Windows (semua versi), Linux, Mac OS, Solaris, Salah satu keunggulan yang dimiliki oleh PHP adalah kemampuannya untuk melakukan koneksi ke barbagai macam *software* sistem manajemen basis data atau *Database Management Sistem* (DBMS), sehingga dapat menciptakan suatu halaman web dinamis.

Saat ini banyak website yang banyak menggunakan program PHP sebagai dasar pengolahan data. Beberapa keunggulan yang dimiliki program PHP adalah:

a. PHP memiliki tingkat akses yang lebih cepat.

b. PHP memiliki tingkat *lifecycle* yang cepat sehingga selalu mengikuti perkembangan teknologi internet.

c. PHP memiliki tingkat keamanan yang tinggi.

d. PHP mampu berjalan di beberapa server yang ada misalnya *Apache, Miccrosoft IIS, PWS, AOLserver, phptpd, fhttpd,dan Xinami.*

e. PHP mampu berjalan di Linux sebagai Platform sistem operasi utama bagi PHP, namun juga dapat berjalan di *FreeBSD, Unix, Solaris, Windows,* dan yang lainnya.

f. PHP juga mendukung ke beberapa akses *database* yang sudah ada, baik yang bersifat *free*/gratis ataupun komersial. *Database* itu antara lain *MySQL, PosgreSQL, mSQL, Informix,* dan *Microsoft SQL Server*

g. PHP bersifat free atau gratis.

Contoh pengenalan *variabel* PHP dapat dilihat pada Tabel 2.

Tabel 2. Pengenalan variabel PHP

No	Sintaks	Keterangan
1	<?	Awal sintak php
2	*$nama=”sari”;*	*Variabel* nama bernilai interger 12
3	*$usia=”15”;*	Variabel usia benilai integer 12
4	*Echo “Namaku $nama, dan usiaku $usia”;*	Menampilkan nilai dari variabel $nama dan $usia
5	*?>*	Akhir sintak php

3. *Cascading Style Sheet (CSS)*

Menurut Abdulloh (2018 :45) CSS adalah singkatan dari Cascading Style Sheet yaitu dokumen web yang berfungsi mengatur elemen HTML dengan berbagai property yang tersedia sehingga dapat tampil dengan berbagai gaya yang diinginkan. Cara kerja CSS dalam memodifikasi HTML dengan memilih elemen HTML yang akan diatur kemudin memberi property yang sesuai dengan tampilan yang diinginkan.

Jadi CSS merupakan aturan yang membantu mengendalikan ukuran gambar, warna bagian tubuh pada teks, warna tabel, ukuran border, warna border, warna hyperlink, warna *mouse over*, spasi antar paragraf, spasi antar teks, margin kiri, kanan, atas, bawah, dan parameter lainnya.

CSS adalah bahasa *style sheet* yang digunakan untuk mengatur tampilan dokumen. Dengan adanya CSS memungkinkan untuk menampikan halaman dengan format yang berbeda.



Gambar 3. Logo CSS (Cascading Style Sheet).

E. Konsep Basis Data

1. *Database*

Menurut Masrur (2016 : 121) Database adalah sekumpulan file data yang satu sama lainnya saling berhubungan yang diorganisasi sedemikian rupa sehingga memudahkan untuk mendapatkan dan memproses tersebut. Lingkungan sistem database menekankan pada data yang tidak tergantung (independent) pada aplikasi yang akan menggunakan data tersebut.

Jadi sebuah basis data sebuah wadah file record dalam bentuk tabel-tabel yang saling berhubungan di mana setiap tabel terdiri dari baris dan kolom.

Adapun beberapa keunggulan dari *database* yaitu:

a. Independensi program-data
b. Meminimalkan redudansi data
c. Meningkatkan konsitensi data
d. Meningkatkan kemampuan berbagai data
e. Meningkatkan produktivitas pengembangan aplikasi
f. Meningkatkan pencapaian standarisasi
g. Meningkatkan kualitas data
h. Meningkatkan tanggapan dan kemudahan akses terhadap data
i. Mengurangi pemeliharaan program

Perangkat untuk membuat *database* dapat dibuat dan diolah dengan menggunakan suatu program komputer, yaitu yang biasa disebut

2. MySQL

Menurut Marsur (2016: 124) MySQL merupakan salah satu *Relational Database Management System* bersifat *Open Source*. Struktur *Database* disimpan dalam table-tabel yang saling berelasi. Karena sifat *Open source*, *MySQL* dapat dipergunakan dan didistribusikan baik untuk kepentingan individu maupun corporate secara gratis, tanpa memerlukan lisensi dari pembuatnya.

Jadi dapat disimpulakan bahwa MySQL merupakan sebuah perangkat lunak yang digunakan untuk mengolah basis data sebagai sebuah alternatif pengolahan basis data secara perseorangan atau organisasi.



Gambar 4. Logo MySQL.

Perintah-perintah SQL terdiri dari:

a. *Data Definition Language* (DDL) yaitu perintah yang digunakan untuk mendefinisikan *database* maupun bagian dari *database* sepertitabel dan view. Perintah yang digunakan: *CREATE*, *DROP*, dan *ALTER.*
b. Data Manipulation Language (DML) yaitu perintah yang digunakan untuk manipulasi data dalam tabel dari suatu database. Perintah yang digunakan: *SELECT*, *INSERT*, *UPDATE*, dan *DELETE.*

F. Perangkat Lunak yang Digunakan

1. XAMPP Web Server

Menurut Nugroho dalam Hendrianto (2014:59), *XAMPP* merupakan paket PHP berbasis *open source* yang dikembangkan oleh sebuah komunitas *Open Source.* Dengan menggunakan XAMPP tidak perlu lagi melakukan penginstalan program yang lain karena semua kebutuhan telah desediakan oleh XAMPP. Beberapa paket yang telah disediakan adalah *Apache, MySql, Php, Filezila,* dan *Phpmyadmin*.

Jadi *XAMPP* merupakan paket program yang di dalamnya terdapat Apache sebagai *webserver, PHP* sebagai bahasa program dan *MySQL* sebagai *database server*.



Gambar 5. Logo XAMPP

2. Notepad++

Notepad++ adalah suatu text *editor* yang berjalan pada *Operating System*(OS) *Windows*. *Notepad++* di sini menggunakan komponen-komponen Scintilla agar dapat menampilkan dan menyuting *text* dan berkas *source code* berbagai bahasa pemrograman.



Gambar 6. Logo Notepad++

3. *Google Chrome*

Google Chrome saat ini memiliki reputasi yang cukup kuat untuk menyaingi Firefox di dalam dunia *web browser*. *Browser* Chrome ini bisa dikatakan sebagai browser yang ringan, gesit, termasuk saat start awal dan melakukan perpindahan tab. *Chrome* otomatis mem-*bookmark* semua situs yang pernah dibuka yang sering dikunjungi. *Browser adress* dari Chrome juga bertindak sebagai *search engine* sehingga praktis. Desainnya cukup simpel dengan sistem keamanan yang sangat kuat (paling tahan terhadap serangan *hacker*), dan *update* yang mudah. Chrome memungkinkan pengguna untuk menyinkronkan markah, riwayat, dan setelan mereka di semua perangkat dengan permaban yang terpasang dengan mengirim dan menerima data melalui *Akun Google* yang dipilih, yang pada gilirannya memperbarui semua proses masuk Chrome. Ini dapat diautentikasi baik melalui kredensial Google, atau frasa sandi sinkronisasi.



Gambar 7. Logo Google Chrome

4. Balsamiq

Menurut Bubble, *Balasmiq* merupakan *tool* yang berfokus pada struktur dan konten *wireframe*. Untuk merancang *wireframe low fidelity. Tool* ini dianggap cukup ramah pemula karena tidak membutuhkan kode untuk bias mengoperasikannya Dengan menggunakan Balsamiq Mockup kita dimudahkan dalam pembuatan user interface karena Balsamiq Mockup sudah menyediakan tools yang dapat memudahkan dalam membuat desain prototyping aplikasi yang akan kita buat. Software ini berfokus pada konten yang ingin digambar dan fungsionalitas yang dibutuhkan oleh pengguna. Balsamiq merupakan aplikasi yang disediakan untuk para designer guna mendesign mockups, dimana mockups adalah sebagai sebuah model dari suatu struktur atau alat baik full size ataupun berupa miniatur yang digunakan untuk pembelajaran, demo, test desain



Gambar 8. Logo Balsamiq

BAB III
PEMBAHASAN

A. Tinjauan Umum

Desa Nanga Palikodan adalah salah satu desa/kelurahan di kecamatan Bulik Timur Kabupaten Lamandau. Desa Nanga Palikodan mempunyai kode wilayah menurut kemendagri 62.09.04.2001. Dengan jumlah penduduk 275 jiwa terdiri dari 86 kepala keluarga.

B. Analisis Masalah

Sistem informasi yang diterapkan adalah pengunjung langsung dapan mengunjungi halaman web Desa Nanga Palikodan. Untuk sistem informasi ini pengunjung bisa melihat informasi desa dokumentasi data pegawai kantor desa serta bisa mengunduh berkas yang ada dalam web.

C. Penyelesaian Masalah

Dalam penyelesaian masalah pembuatan sistem informasi profil berbasis web dengan menggunakan PHP dan MySQL pada Desa Nanga Palikodan digunakan langkah-langkah penyelesaian sebagai berikut:

1. Mendefenisikan Masalah

   Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan sebelumnya dapat dilihat bahwan perlu adanya sebuah sistem informasi yang efektif dan efesien dalam mengolah media informasi pada Desa Nanga Palikodan. Diperlukan pula *database* yang nantinya dapat menyimpan data-data.

2. Memilih Bahasa Pemrograman

   Dalam pembuatan sebuah sistem pengolahan informasi diperlukan bahasa pemrograman, karena sistem ini berbasis *web*, maka penulis memilih bahasa pemrograman *web* yaitu PHP yang diintegrasikan dengan MySQL sebagai *database*.

3. Menguji *web*

   Sebelum digunakan atau dipublikasikan, *website* ata sistem informasi tersebut diuji terlebih dahulu, pengujian-pengujian yang dilakukan mencakup jalan atau tidaknya aplikasi pengolahan data yang dibuat apakah masih ada kesalahan ata *error* yang terjadi dalam aplikasi pengolahan data tersebut.

D. Implementasi

Sebelumnya perlu diketahui, bahwa program aplikasi ini dibagi menjadi dua bagian yaitu admin dan pengunjung (*user*). Adapun langkah-langkah pembuatan aplikasi pengolahan media informasi berbasis *web* ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang tampilan *website*

   Merancang tampilan website yang nantinya akan dibuat seperti apa sebelum diimplementasikan pada website yang dibuat.

2. Menginstal aplikasi yang dibutuhkan

   Software-software yang dibutuhkan penulis untuk menbangun aplikasi *web* ini antara lain:

a. Apache v.3.2.2

Appserv adalah *installer* PHP yang berjalan di lingkungan *Windows* dan *Linux* yang di dalamnya terdapat *apache weserver* dan *database* MySQL.

b. Notepad++

Software ini digunakan oleh banyak kalangan perancang *web* dalam mendesain tampilan *website.*

c. Google Crome

Google Chome adalah salah satu *browser* untuk *website*.

3. Membuat *database,* tabel dan folder

a. Pembuatan *database*

Sebelum membuat halaman *web*, terlebih dahulu dibuat databasenya pada MySQL dengan menggunakan perangkat lunak yaitu Apache v.3.2.2, agar pembuatan halaman dalam *website* dapat berjalan dengan baik.

Dalam sistem informasi profil berbasis web pada Desa Nanga Palikodan dengan menggunakan PHP dan MySQL teredapat satu buah *database* yaitu “profile_desa.sql”.

b. Pembuatan table

Langkah selanjutnya adalah membuat tabel dalam *database* sebagai tempat untuk menyimpan media informasi desa Nanga Palikodan, tabel-tabel tersebut antara lain sebagai berikut:

1) Tabel about

Tabel digunakan untuk menyimpan data tentang desa Nanga Palikodan.

Tabel 3. Tabel about

Nama	Jenis	Ukuran	Keterangan
kd_about	Int	4	Kode tentang
tentang	Text	-	Penjelasan tentang desa
video	Text	-	Video tentang desa

2) Tabel Desa

Tabel Desa digunakan untuk menyimpan data nama, kontak, dan indentitas desa.

Tabel 4. Tabel desa

Nama	Jenis	Ukuran	Keterangan
Id	Int	13	Kode
nama_desa	Varchar	50	Nama desa
kecamatan	Varchar	50	Kecamatan desa
kabupaten	Varchar	50	Kabupaten desa
provinsi	Varchar	50	Provinsi desa
no_telp	Varchar	50	Nomor telepon desa
email	Varchar	60	Alamat email desa
facebook	Varchar	200	Facebook desa
twiter	Varchar	200	Twitter desa
instagram	Varchar	200	Instagram desa
location	Varchar	200	Lokasi desa

3) Tabel Download

Tabel Download digunakan untuk menyimpan data-data file desa, kemudian data dan file tersebut nantinya dapat diunduh langsung oleh pengunjung.

Tabel 5. Tabel download

Nama	Jenis	Ukuran	Keterangan
id_down	Int	10	Kode
Judul	Varchar	300	Nama file
Pdf	Varchar	300	File

4) Tabel Gallery

Tabel Gallery digunakan untuk menyimpan data gallery desa Nanga Palikodan.

Tabel 6. Tabel Galley

Nama	Jenis	Ukuran	Keterangan
id_gmb	Int	10	kode
Judul	Varchar	40	Nama gambar
Gambar	Varchar	300	Gambar

5) Tabel Pemerintah

Tabel pemerintah digunakan untuk menyimpan data tentang pemerinyah desa.

Tabel 7. Tabel pemerintah

Nama	Jenis	Ukuran	Keterangan
id_pm	Int	12	Kode
peme_desa	Varchar	50	Judul
tentang_desa	Text	-	Penjelasan tentang pemerintah desa
Tanggal	Varchar	50	Tanggal upload

6) Tabel Pegawai Desa

Tabel pegawai desa yaitu digunakan untuk menyimpan data-data pegawai desa.

Tabel 8. Pegawai desa

Nama	Jenis	Ukuran	Keterangan
id_pd	Int	13	Kode
nama_pd	Varchar	50	Nama pegawai desa
Pangkat	Varchar	50	Pangkat pegawai
gambar_pd	Varchar	200	Foto pegawai

7) Tabel Penduduk

Tabel penduduk digunakan untuk menyimpan data penduduk desa Nanga Palikodan.

Tabel 9. Tabel penduduk

Nama	Jenis	Ukuran	Keterangan
id_pen	Int	13	Kode Penduduk
Keluarga	Varchar	50	Nama Keluarga
Alamat	Varchar	50	Alamat Keluarga
jml_keluarga	Varchar	50	Berapa Jumlah keluarga
RT	Int	10	RT

8) Tabel Profil

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data profil.

Tabel 10. Tabel profil

Nama	Jenis	Ukuran	Keterangan
id_profil	Int	13	Kode
nama_desa	Varchar	50	Nama desa
tentang_desa	Text	-	Tentang profile
Tanggal	Varchar	40	Tanggal update

9) Tabel Kabar Desa

Tabel ini digunakan untuk menyimpankan data-data kabar desa/ berita desa.

Tabel 11. Tabel kabar desa

Nama	Jenis	Ukuran	Keterangan
id_kabar	Int	13	Kode
Judul	Varchar	50	Judul berita
kabar_desa	Text	-	Isi berita
Tanggal	Varchar	30	Tanggal upload
gambar_kabar	Varchar	355	Gambar berita

10) Tabel Users

Tabel Users digunakan untuk menyimpan data admin, sehingga data admin ini nantinya digunakan untuk login admin.

Tabel 12. Tabel users

Nama	Jenis	Ukuran	Keterangan
Id	Int	11	Kode
Username	Varchar	255	Username pengguna
Email	Varchar	255	Email pengguna
Password	Varchar	255	Password login
Name	Varchar	255	Nama pengguna
Photo	Varchar	255	Foto profil

11) Tabel Visi Misi

Tabel Ini digunakan untuk menyimpankan data visi dan misi desa.

Tabel 13. Tabel visi dan misi

Nama	Jenis	Ukuran	Keterangan
id_vm	int	4	Kode
Visi	Text	-	Visi desa
Misi	Text	-	Misi desa

c. Pembuatan *folder* dan *subfolder*

Sebelum membuat web terlebih dahulu dibuat beberapa *folder* yang digunakan untuk menyimpal *file-file folder* dan *subfolder* yang digunakan sebagai konten untuk membuat halaman dan sebagai konten, *file-file* tersebut antara lain *css, font, image, file*, sebagai file untuk akses konten-konten yang terdapat halaman utama website.

Selain itu pada folder ini terdapat file-file untuk mengelola admin, data berita, data gambar, data desa, dan lain-lainnya, yang semuanya digunakan untuk menglola proses simpan, edit, hapus, data tabel yang ada pada *website.*

d. Merancang dan membuat halaman website

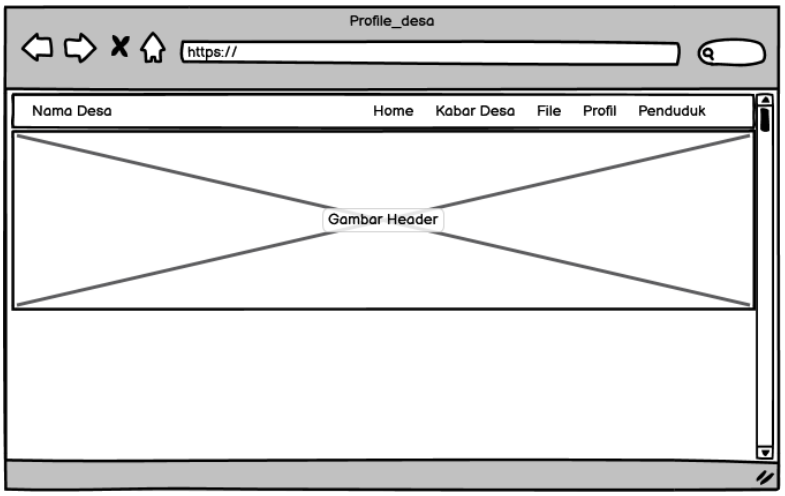
Pada tahapan perancangan dan pembuatan halaman *website* terdapat dua tahap yaitu:

1. Halaman pengunjung

Halaman pengunjung yaitu untuk melihat berita desa, tentang desa, gallery desa, dan lain-lainnya yang telah disediakan pada halaman pengunjung. Halaman utama pengunjung seperti gambar berikut ini:

a) Halaman utama

Rancangan halaman menu utama dapat dilihat pada gambar berikut.

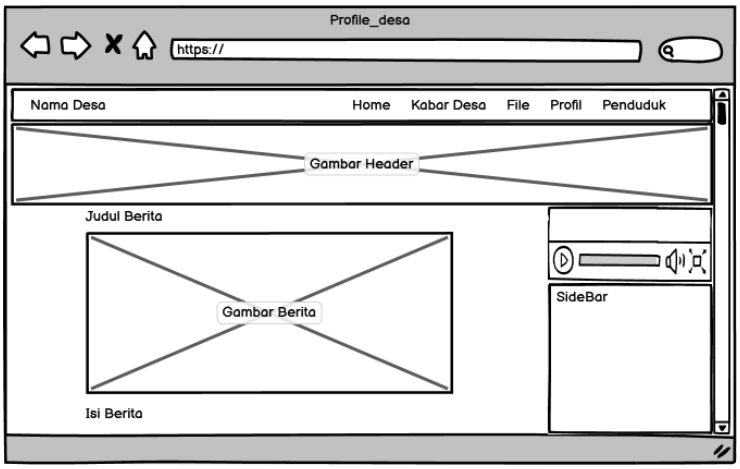


Gambar 9. Rancangan halaman menu utama

Pada halaman utama ini pengujung langsung dapat melihat beberapa data dari berita desa, gallery desa, berkas file, pengurus desa, dan lain-lainya.

b) Halaman berita desa

Rancangan menu berita desa pada halaman pengunjung dapat dilihat pada gambar berikut.

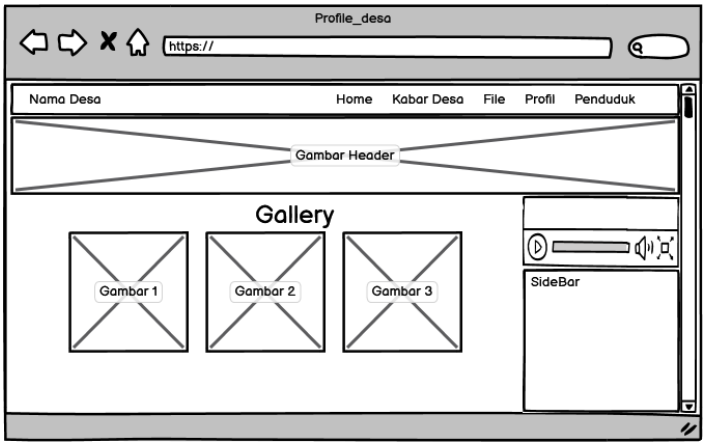


Gambar 10. Rancangan halaman menu berita desa

Pada halaman berita desa pengunjung dapat melihat langsung berita-berita tentang desa yang langsung tersedia dari desa.

c) Halaman gallery

Rancangan menu gallery pada halaman pengunjung dapat dilihat pada gambar berikut.

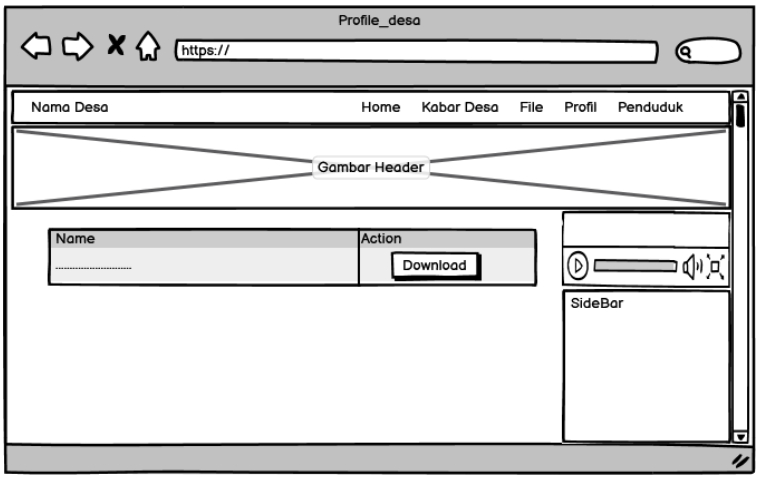


Gambar 11. Rancangan halaman gallery

Pada halaman gallery, pengunjung dapat langsung meihat langsung gallery desa yang terdapat pada halaman gallery.

d) Halaman download file

Rancangan halaman menu rancangan download file pada halaman pengunjung dapat dilihat pada gambar berikut.

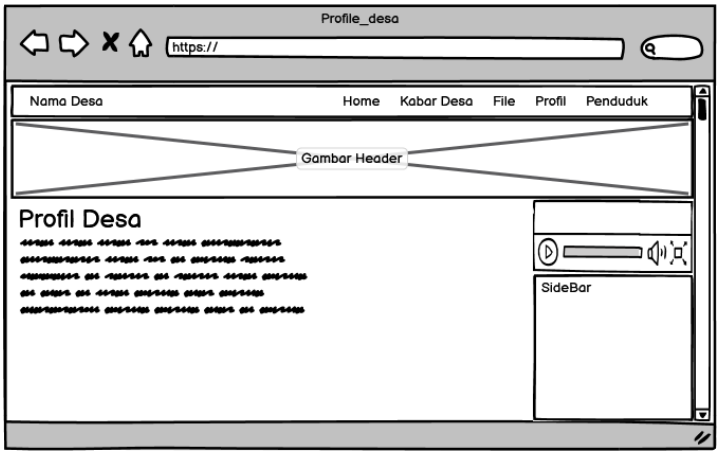


Gambar 12. Rancangan halaman download file

Pada halaman download file juga pengunjung dapat melihat dan mendownload file-file yang tersedia dari desa.

e) Halaman profil desa

Rancangan halaman profil desa pada halaman pengunjung dapat dilihat pada gambar berikut.

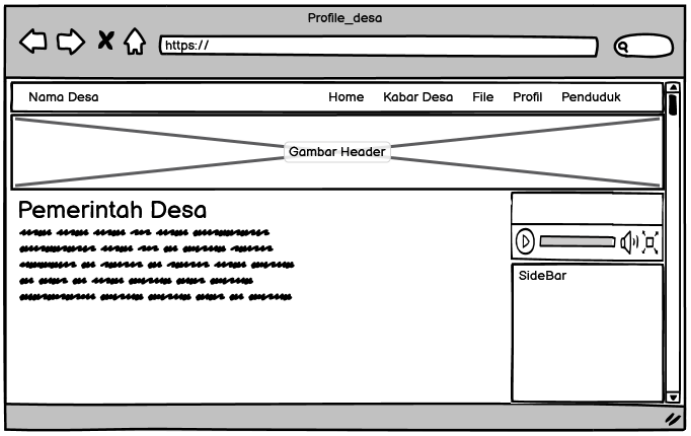


Gambar 13. Rancangan halaman profil desa

Pada halaman profil desa ini pengunjung dapat melihat profil tentang desa.

f) Halaman pemerintah desa

Rancangan halaman pemerintah desa pada halaman pengunjung dapat dilihat pada gambar berikut.

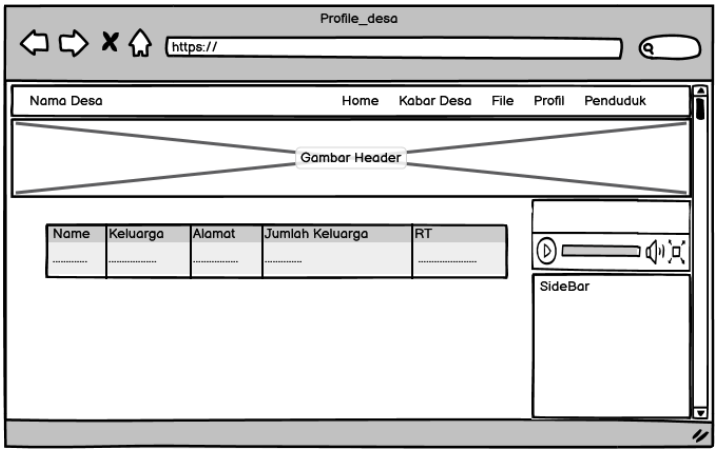


Gambar 14. Rancangan halaman pemerintah desa

Pada halaman pemerintah desa pengunjung langsung bisa melihat tentang pemerintah desa.

g) Halaman penduduk desa

Rancangan halaman penduduk desa dapat dilihat pada gambar berikut.



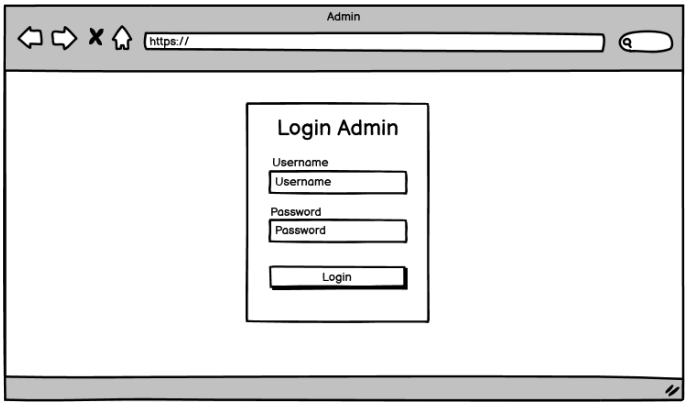
Gambar 15. Rancangan halaman penduduk desa

Pada halaman menu penduduk desa pengunjung juga langsung dapat melihat jumlah penduduk desa.

2. Halaman admin

a) Login admin

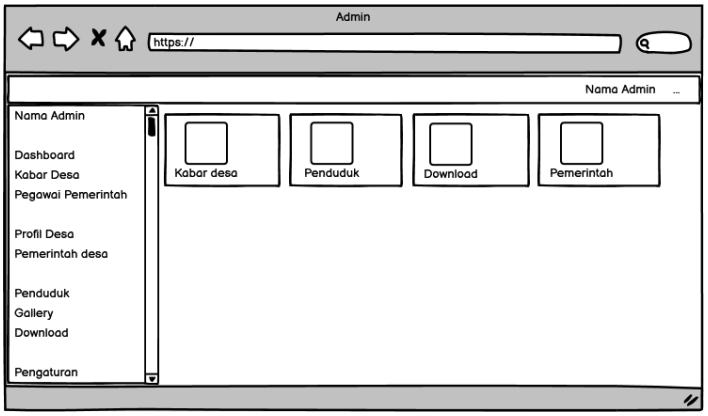
Rancangan halaman *login admin* dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 16. Rancangan halaman login admin

b) Halaman dashboard admin

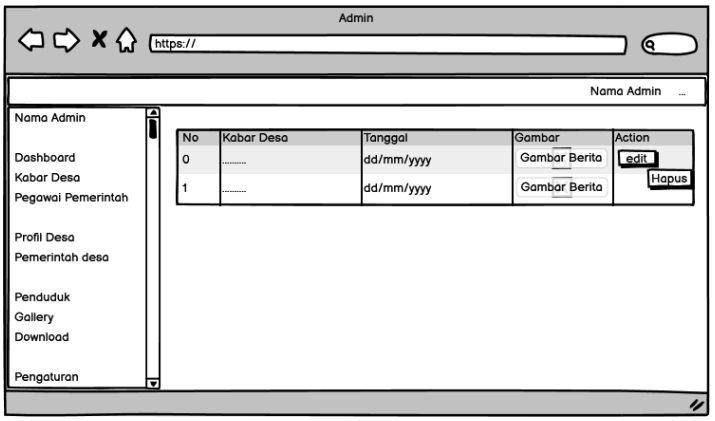
Rancangan halaman admin dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 17. Rancangan halaman beranda admin

c) Halaman kelola berita

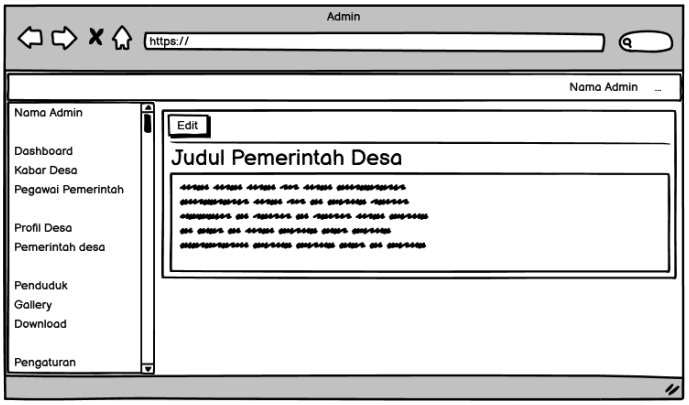
Rancangan halaman kelola berita dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 18. Rancangan halaman kelola berita.

d) Halaman kelola pemerintah desa

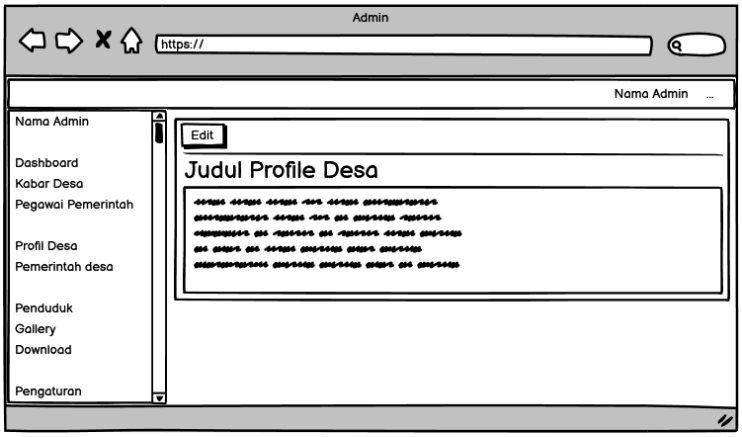
Rancangan halaman kelola pemerintah desa dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 19. Rancangan halaman kelola pemerintah desa.

e) Halaman kelola profil desa

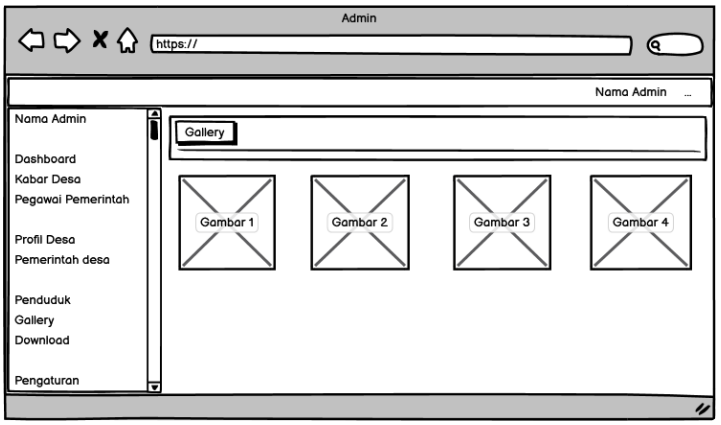
Rancangan halaman kelola profil desa dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 20. Halaman kelola profil desa.

f) Halaman kelola gallery

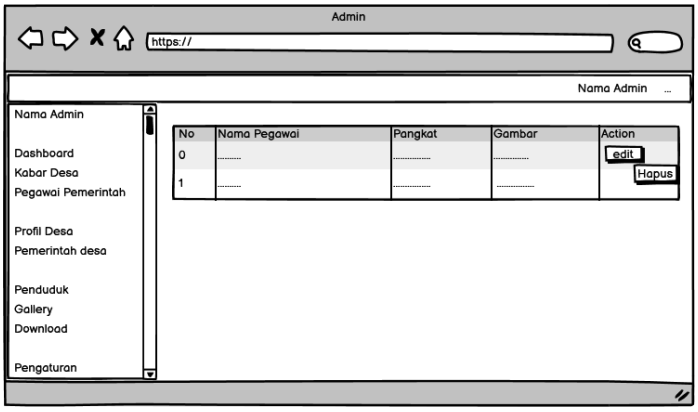
Rancangan halaman kelola gallery dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 21. Rancangan halaman kelola gallery

g) Halaman kelola pegawai desa

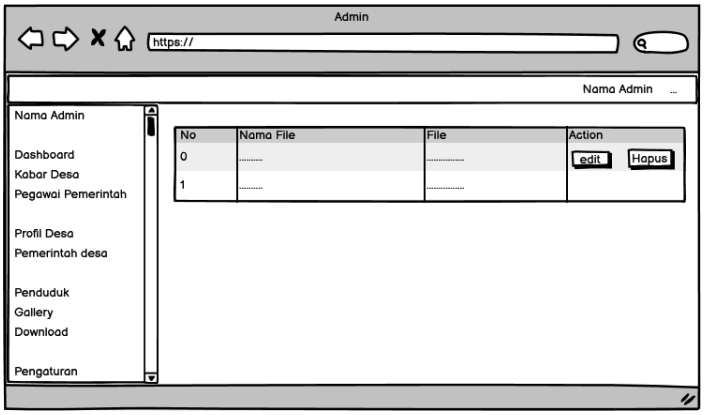
Rancangan halaman kelola pegawai desa dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 22. Rancangan halaman pegawai desa

h) Halaman kelola download file

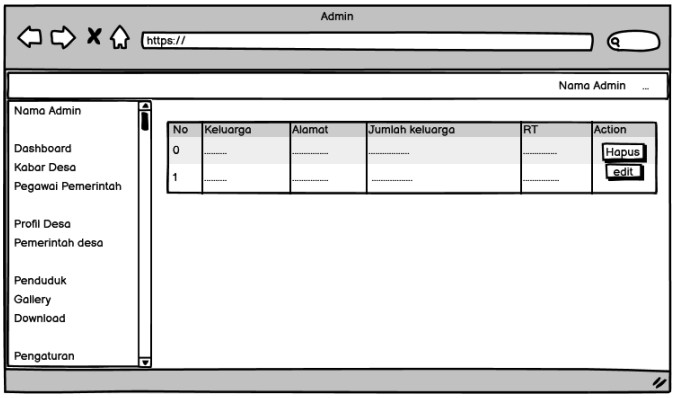
Rancangan halaman download file dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 23. Rancangan halaman kelola download file

i) Halaman kelola penduduk desa

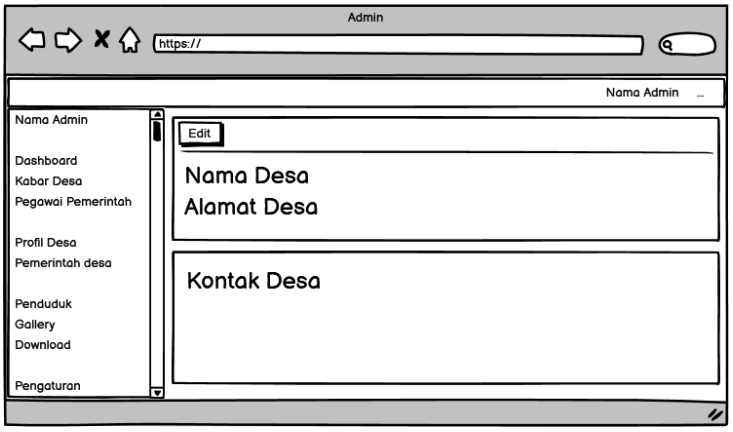
Rancangan halaman penduduk desa dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 24 rancangan halaman kelola penduduk

j) Halaman pengaturan

Rancangan halaman pada halaman admin dapat dilihat pada gambar berikut.

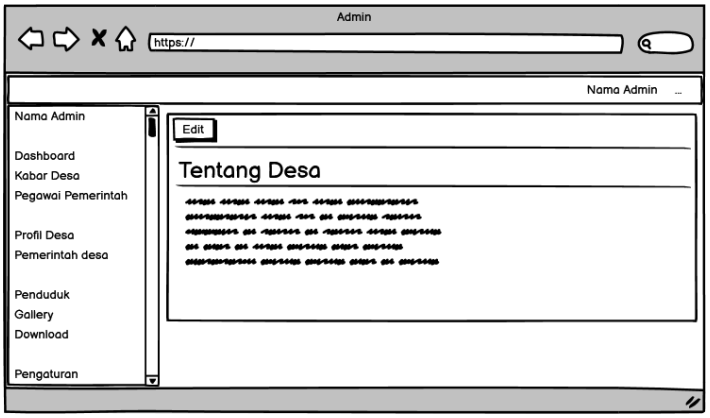


Gambar 25. Rancangan halaman pengaturan

Pada halaman pengaturan admin dapat mengubah nama desa, kecamatan, kabupaten, provinsi, kontak desa dan lainnya.

k) Halaman tentang

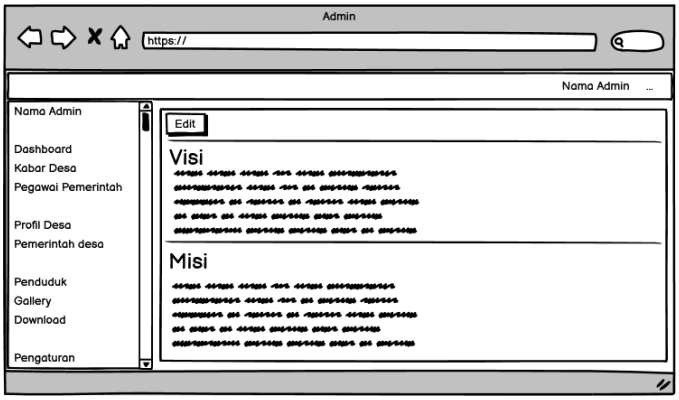
Rancangan halaman tentang desa dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 26. Rancangan halaman tentang.

l) Halaman visi dan misi

Rancangan halaman visi dan misi dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 27. Rancangan halaman visi dan misi

E. Pengujian *Website*

Untuk memastikan *website* berjalan dengan baik, maka perlu adanya pengujian terlebih dahulu sebelum di *upload* ke *internet* yang telah dibuat adalah dengan membuka *browser* Google Crome. Masukan pada *addres bar* localhost/Profil/, jika *website* tidak mengalami kesalahan maka *website* akan menampilkan berbagai menu yang telah dibuat

sebelumnya dan jika masih ada kesalahan pada *website* maka akan tampil pesan *error* pada halaman *website* yang dibuka.

F. Tahap Menjalankan *Website*

Dalam *website* ini akan dijelaskan langkah-langkah menjalankannya, yaitu sebagai berikut.

1. Halaman pengunjung

   Halaman pengunjung yaitu untuk melihat menu yang disediakan pada halaman pengunjung, dan berlaku semua untuk halaman lainnya. *Form* menu utama pengunjung seperti gambar berikut ini:

   a. Halaman utama

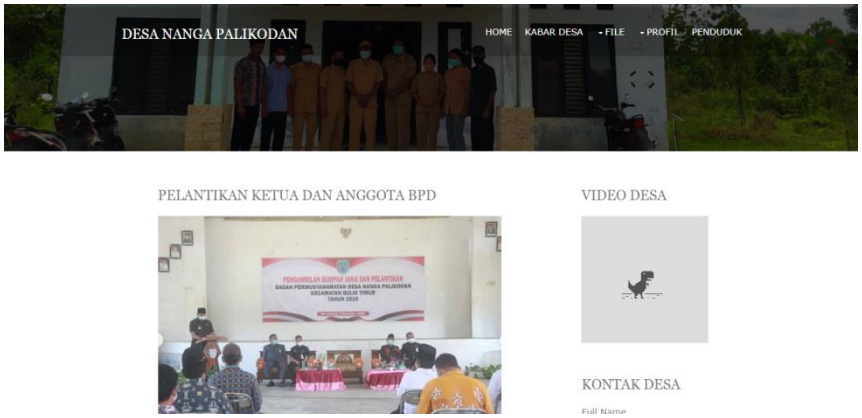
      Halaman utama pengunjung dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 28. Halaman utama

   b. Halaman berita desa

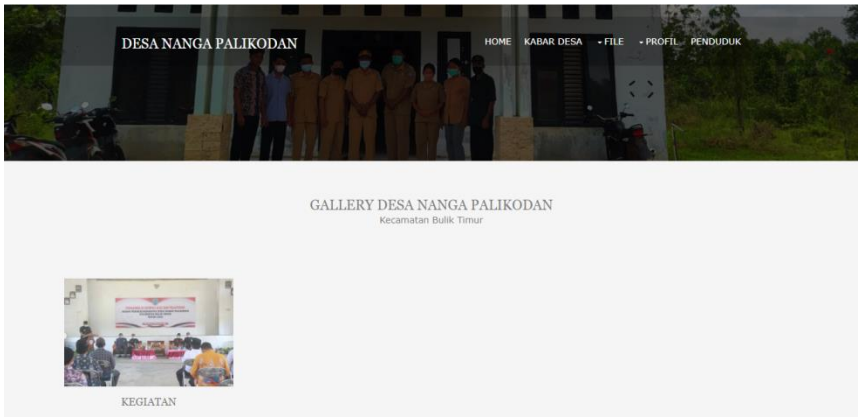
      Halaman berita desa, pengunjung dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 29. Halaman berita desa

c. Halaman gallery desa

Halaman gallery desa, pengunjung dapat dilihat pada gambar berikut ini.

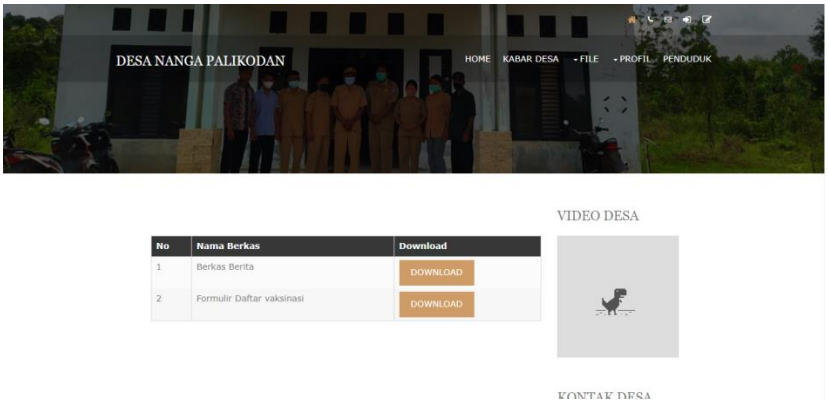


Gambar 30. Halaman gallery desa

Pada halaman gallery pengunjung dapat melihat halaman gallery dan terdapat gambar-gambar desa.

d. Halaman download file

Halaman download file, pengunjung dapat dilihat pada gambar berikut.

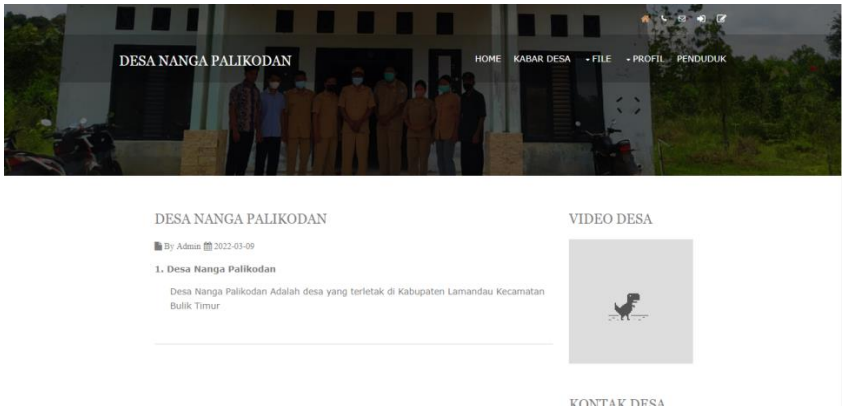


Gambar 31. Halaman download file

Pada halaman download file pengunjung dapat melihat dan mendownload file yang telah tersedia.

e. Halaman profil desa

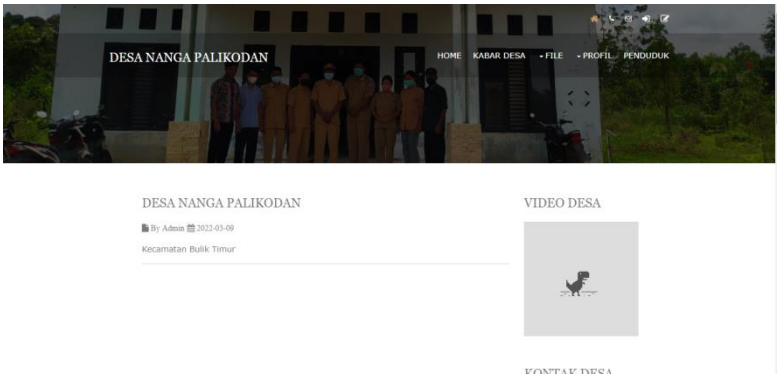
Halaman profil desa, pengunjung dapat dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 32. Halaman profil desa.

f. Halaman pemerintah desa

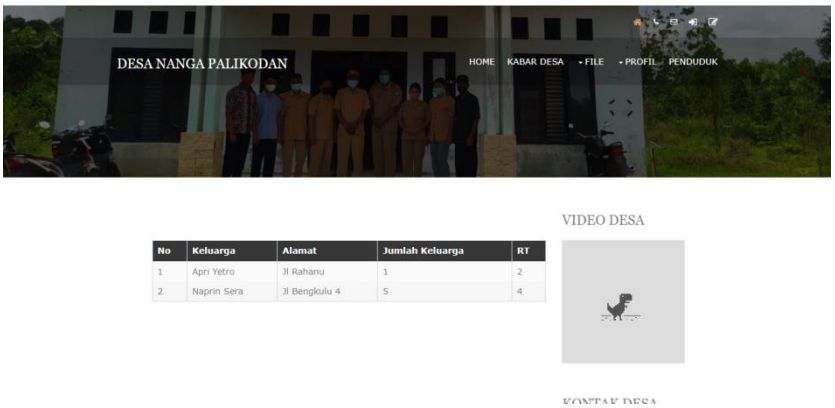
Halaman pemerintah desa, pengunjug dapat dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 33. Halaman pemerintah desa

g. Halaman penduduk desa

Halaman penduduk desa dapat dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 34. Halaman penduduk desa

Pada halaman penduduk desa pengunjug bisa melihat langsung data dan jumlah penduduk desa.

2. Halaman Admin

a. Halaman *Login*

Halaman login dapat dilihat pada gambar berikut ini.

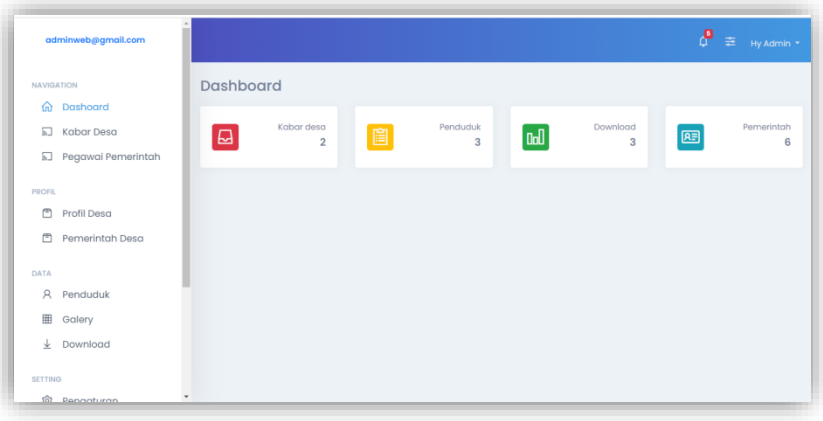


Gambar 35. Halaman login admin

Halaman *login* digunakan admin untuk masuk ke halaman utama administrator dengan memasukan *username* dan *password*.

b. Halaman Dashboard Admin

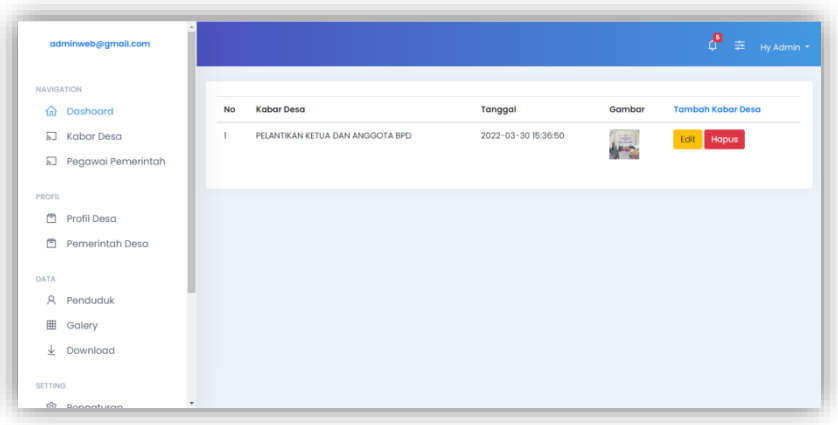
Halaman utama pada bagian admin dapat dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 36. Halaman utama admin

c. Halama kelola berita

Halaman kelola berita pada bagian admin dapat dilihat pada gambar berikut ini

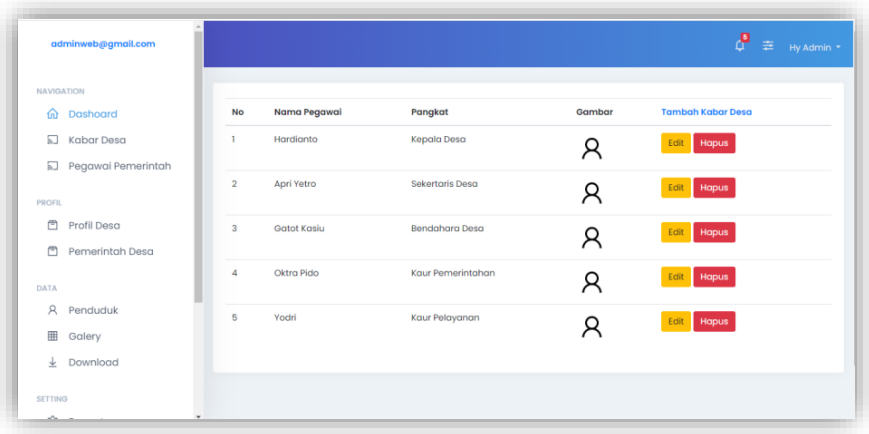


Gambar 37. Halaman kelola berita

Pada halaman kelola berita, admin dapat mengelola data berita yang terdapat pada web desa Nanga Palikodan, baik itu tambah data, edit data, dan hapus data.

d. Halaman kelola pegawai desa

Halaman kelola pegawai desa dapat dilihat pada gambar berikut ini.

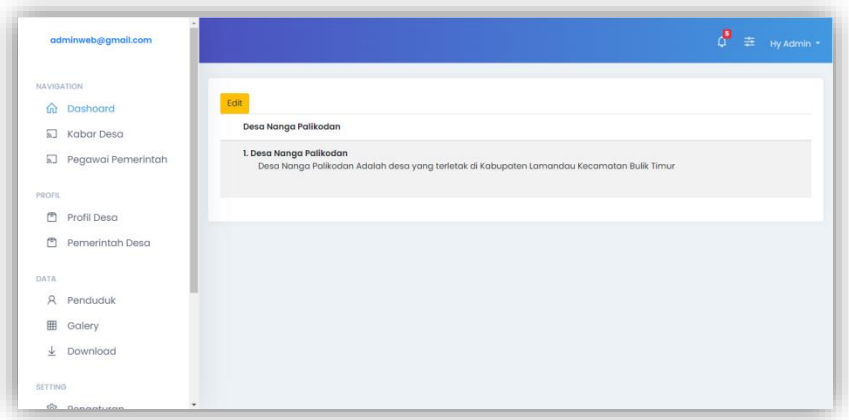


Gambar 38. Halaman kelola pegawai desa

Pada halaman kelola pegawai desa, admin dapat mengelola data-data pegawai desa, baik itu tambah data, ubah data, dan hapus data.

e. Halaman profil desa

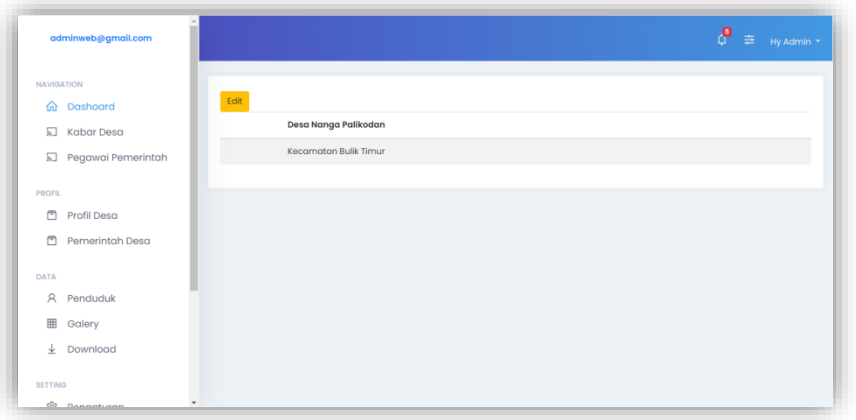
Halaman profil desa pada bagian admin dapat dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 39. Halaman profil desa

f. Halaman pemerintah desa

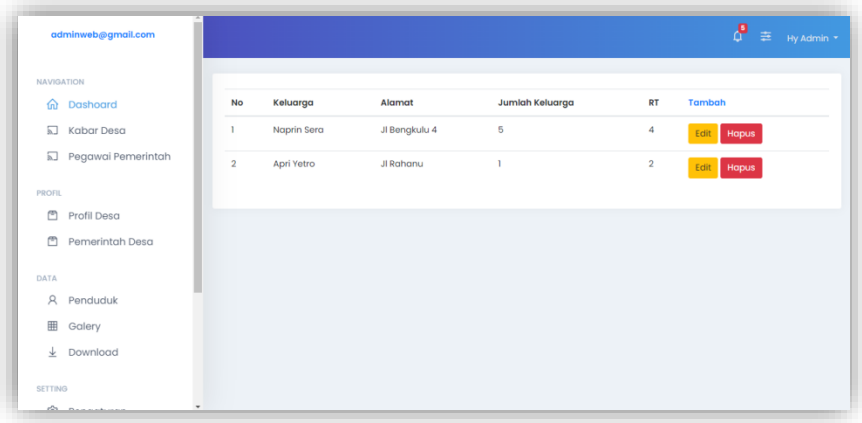
Halaman pemerintah desa pada bagian admin dapat dilihat pada gambar berikut ini



Gambar 40. Halaman pemerintah desa

g. Halaman kelola penduduk desa

Halaman kelola penduduk desa pada bagian admin dapat dilihat pada gambar berikut ini.

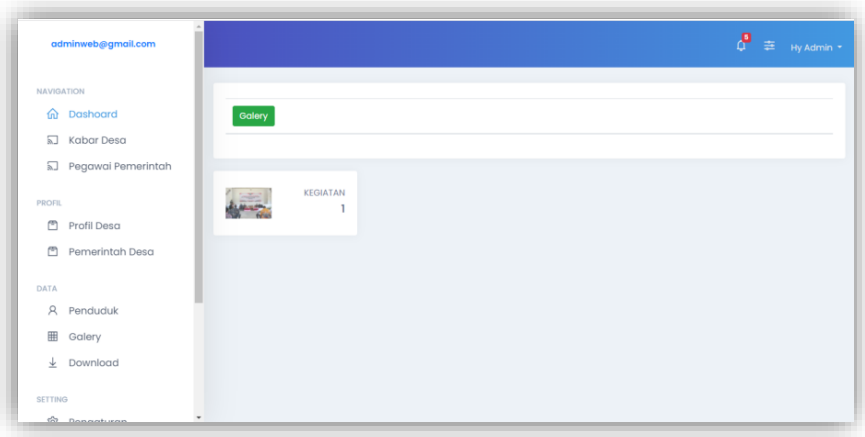


Gambar 41. Halaman kelola penduduk desa

Pada halaman kelola penduduk desa, admin dapat mengelola data-data penduduk desa seperti tambah data, ubah data, dan hapus data.

h. Halaman kelola gallery desa

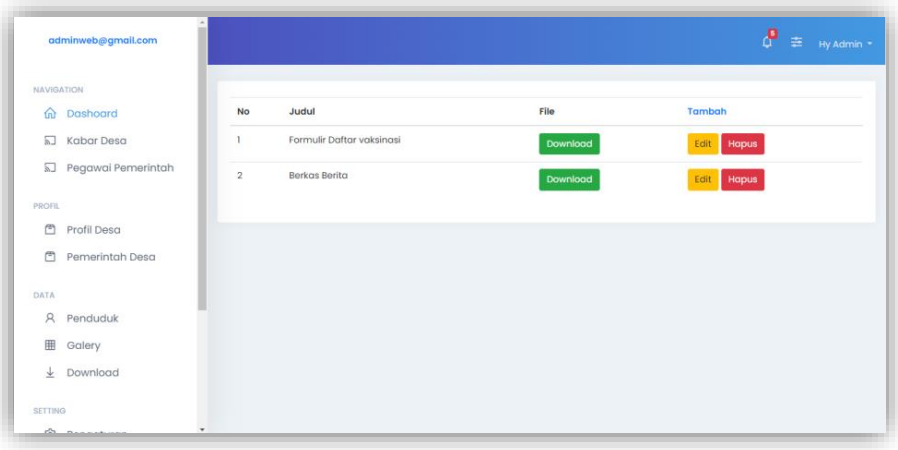
Halaman kelola gallery desa pada bagian admin dapat dilihat pada gambar brtikut ini.



Gambar 42. Halaman kelola gallery desa

i. Halaman kelola download file desa

Halaman kelola download file desa dapat dilihat pada gambar berikut ini

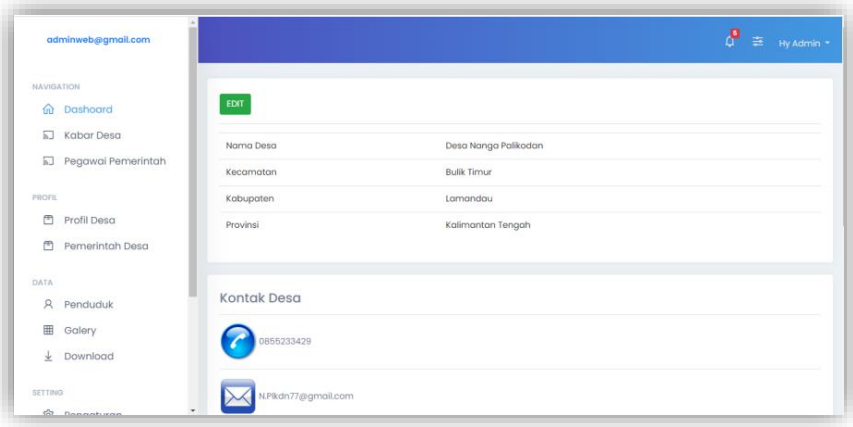


Gambar 43. Halaman kelola download file desa

Pada halaman kelola download file desa, admin dapat mengelola data-data file seperti tambah/ upload data, ubah data, dan hapus data.

j. Halaman pengaturan nama desa

Halaman pengaturan nama desa dapat dilihat pada gambar berikut ini.

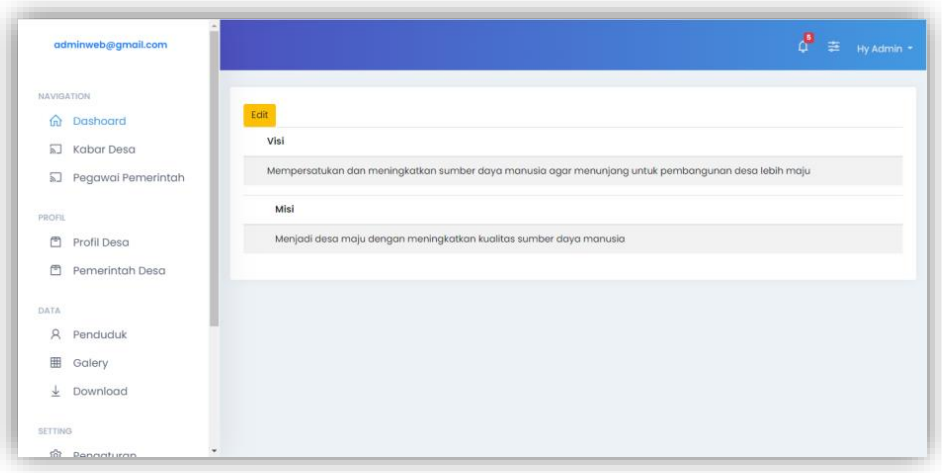


Gambar 44. Halaman pengaturan nama desa

Pada halaman pengaturan nama desa, admin dapat mengubah data utama desa seperti nama desa, alamat desa, kecamatan desa, dan lain-lainnya.

k. Halaman visi dan misi

Halaman visi dan misi desa pada bagian admin dapat dilihat pada gambar berikut ini.

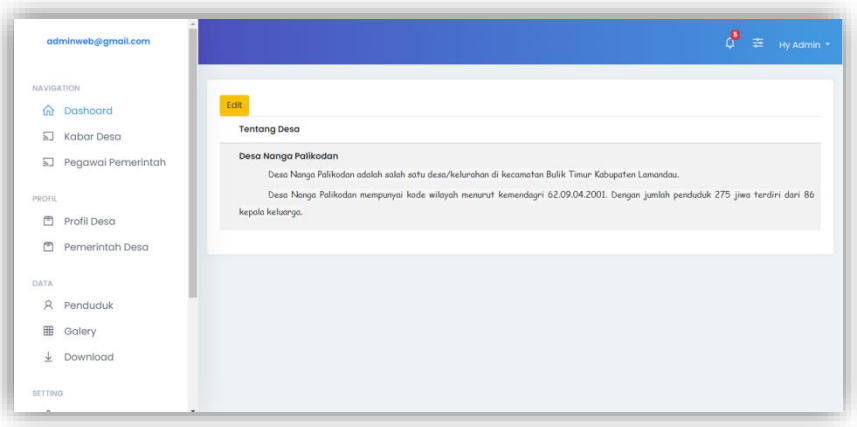


Gambar 45. Halaman visi dan misi

Pada halaman visi dan misi, admin dapat mengubah visi dan misi desa.

l. Halaman tentang desa

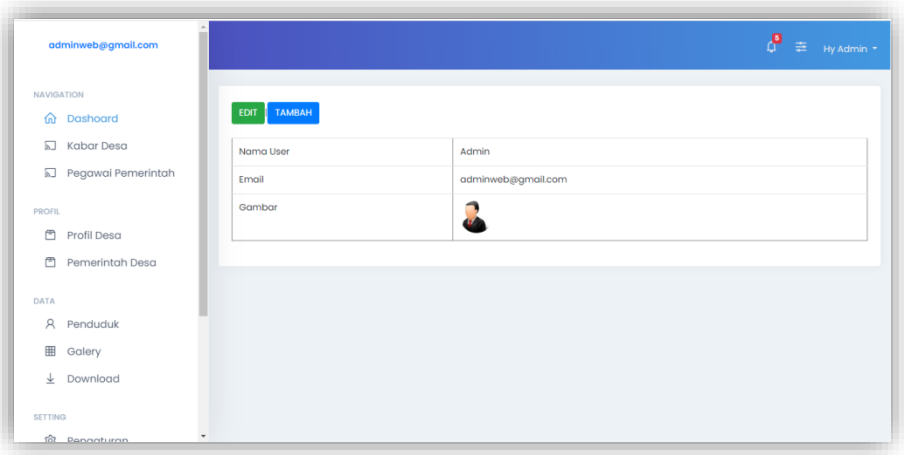
Halaman tentang desa pada bagian admin dapat dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 46. Halaman tentang desa

m. Halaman data admin

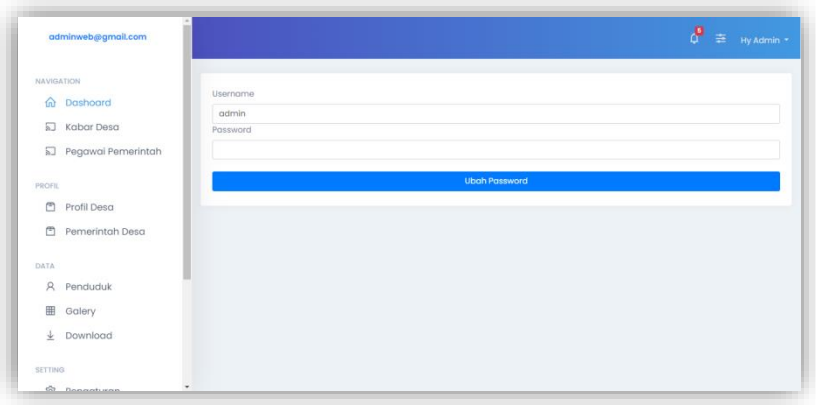
Halaman data admin dapat dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 47. Halaman data admin

n. Halaman confirm password

Halaman confirm password dapat dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 48. Halaman confirm password

Pada halaman confirm password admin dapat menggantikan password dan username.

BAB IV
PENUTUP

a. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka diambil kesimpulan, yaitu:

1. Sistem informasi yang dibuat, dirancang menggunakan aplikasi balsamiq dan tools yang tersedia didalamnya,dan dibuat mengunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL agar dapat digunakan untuk memberikan informasi yang akurat untuk masyarakat Desa Nanga Palikodan.
2. Sistem informasi berbasis web yang dibuat dapat mempermudah untuk menyimpan data dan menyampaikan informasi.

b. Saran

Untuk implementasi dan pengembangan di masa yang akan dating diusulkan saran-saran berikut ini.

1. Sistem ini hendaknya, untuk mempermudahkan menyampaikan informasi atau berita desa kepada masyarakat desa Nanga Palikodan melalui website desa yang telah dibuat.
2. Fasilitas yang ada dapat dikembangkan dari menambahkan data dan informasi pengunjung dan lainnya.
3. Untuk atisipan rusaknya atau hilangnya data dalam file *database* sebaiknya dilakukan *back up* secara berkala.

DAFTAR PUSTAKA

Abdullah, Mikrajudin. (2016). Fisika Dasari I. Bandung: ITB.

Abdulloh Rohi. 2018. *7 IN 1 Pemrogaman Web Untuk Pemula.* Jakarta: PT ELEX Media Komputindo.

Dr. Darmawan, Deni. 2016. *SISTEM INFORMASI MANAJEMEN*. Bandung: PT REMAJA ROSDAKERYA.

Inayah, R.A. 2015. *Aplikasi Pemesanan Makanan di Rumah Makan Berbasis Web Service Menggunakan Mobile Android*, Universitas Bima Drama, Palembang.

Mansur, Mukhamad. 2016. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Java Server Pages dengan Database Relational MySQL*. Yogyakarta. CV ANDI OFFSET.

Nugroho, A. 2014. *Perancangan Pengembangan Sistem Basis Data*, Informatika Bandung, Bandung

Rakowski, Brian, 2014 "*Evolving form beta to stable with a faster version of Chome".* Google.

KEGIATAN OBSERVASI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama	: Krismo Bialvio
NIM	: E1857401021
Jurusan	: Manajemen Informatika
Program	: D-III
Tempat Penelitian	: Kantor Desa Nanga Palikodan
Alamat	: Jl. Ex.Korindo Rt.02 Desa Nanga Palikodan

No	Hari/ Tanggal	Kegiatan
1	Kamis , 10 Maret 2022	Menemui kepala desa Nanga Palikodan untuk meminta izin melakukan penelitian
2	Jum,at 11 Maret 2022	Melakukan Wawancara dengan Sekretaris desa beserta Staf mengenai Sistem informasi yang akan dibuat serta meminta pendapat fitur apa saja yang diperlukan dalam sistem informasi yang akan dibuat nantinya.

Yang diobservasi
Sekretaris Desa

Apri Yetro

Nanga Palikodan, Maret 2022
Mahasiswa

Krismo Bialvio

SURAT KETERANGAN

Kepala Desa Nanga Palikodan dengan ini menyatakan bahwa mahasiswa Program Manajemen Informatika/Diploma-III STMIK Palangka Raya

Nama : Krismo Bialvio

NIM : E1857401021

Jurusan : Manajemen Informatika

Judul :Sistem Informasi Profil Desa Nanga Palikodan Kabupaten Lamandau Berbasis Web

Menyatakan bahwa Mahasiswa yang bersangkutan telah melakukan penelitian di Desa Nanga Palikodan dari 10 Maret – 11 Maret 2022 dalam rangka penyusunan Tugas Akhir dengan judul "Sistem Informasi Profil Desa Nanga Palikodan Kabupaten Lamandau Berbasis Web." Surat Keterangan ini diberikan untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Desa Nanga Palikodan 11 Maret 2022

An. Kepala Desa Nanga Palikodan

Sekretaris Desa

PEMERINTAH KABUPATEN LAMANDAU
KEPALA DESA
NANGA PALIKODAN
KECAMATAN BULIK TIMUR

Yetro

LEMBAR WAWANCARA

1. Pada Tahun berapakah Desa Nanga Palikodan Beridiri?
2. Fitur apa saja yang diperlukan dalam sistem informasi?
3. Apa saja kendala yang dihadapi dalam menyampaikan informasi?

Jawaban

1. Desa Nanga Palikodan Terbentuuk pada tahun 1961
2. Fitur yang di perlukan seperti berita desa,visi dan misi, data penduduk, pegawai desa data file .
3. Kendala yang sering dihadapi masih menggunakan surat di papan informasi sering tidak dibaca dengan teliti sehingga bertanya beberapa kali .

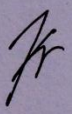
Desa Nanga Palikodan, Maret 2022

Yang diwawancara
Sekretaris Desa



Apri Yetro

Mahasiswa



Krismo Bialvio

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. (0536) 3224593, 3225515 Fax. (0536) 3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS

No. 012/STMIK-4.E.1/AU/III/2022

Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya menugaskan nama-nama tersebut di bawah:

Nama : Suparno, M. Kom
NIK : 1969 0104 1995 105
Sebagai Pembimbing I dalam Pembuatan Program

Nama : Drs. Heri Purwanto, M. Pd
NIK : 1967 0204 1995 103
Sebagai Pembimbing II dalam Penulisan Tugas Akhir

Untuk membimbing Tugas Akhir mahasiswa :

Nama : Krismo Bialvio
Np Handphone : 081347668393
NIM : E1857401021
Judul TA : Sistem Informasi Profil Desa Nanga Palikodan Kabupaten Lamandau Berbasis Web
Berlaku s/d : 02 Maret 2023

Dimohon untuk membahas judul TA bersama mahasiswa dan Surat Tugas Pembimbing akan diberikan setelah judul dinyatakan disetujui oleh dosen pembimbing

Palangkaraya, 02 Maret 2022
Ketua Prodi Manajemen Informatika,

Arliyana, M.Kom
NIK. 198510082010002

Tembusan :
1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
2. Ketua Jurusan Manajemen Informatika
3. Arsip





Lampiran 5. Dokumentasi Selesai Wawancara

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No. 114 ~ Telp. 0536-3224593 ~ Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
Email: humas@stmikplk.ac.id ~ Website: www.stmikplk.ac.id

Nomor : 161/STMIK-PLK/AK/III/2022
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Izin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir

Kepada
Yth. **Kepala Desa Nanga Palikodan**
Desa Nanga Palikodan Kecamatan Bulik Timur
Kabupaten Lamandau

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Manajemen Informatika (D3) pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini kami sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data bagi mahasiswa

Nama	:	KRISMO BIALVIO
NIM	:	E1857401021
Prodi (Jenjang)	:	Manajemen Informatika (D3)
Thn. Akad. (Semester)	:	2021/2022 (8)
Lama Penelitian	:	18 Maret 2022 s.d 18 April 2022
Tempat Penelitian	:	Kantor Desa Nanga Palikodan

Dengan judul Tugas Akhir:

Sistem Informasi Profil Desa Nanga Palikodan Kabupaten Lamandau Berbasis Web

Adapun ketentuan dan aturan pemberian informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut menyesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada instansi Bapak/Ibu.

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerja samanya diucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 18 Maret 2022

Ketua,

Suparno, M.Kom.
NIK. 196901041995105

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : stmikplk@gmail.com – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : MISMO BIALVIO
NIM : E1857401021
Tanggal Persetujuan Judul :
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Profil Desa Danga Pahandan Kabupaten Lamandau Berbasis Web

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
1	25/04 '22	25/04 '22	- Lihat disesuaikan dgn tujuan yg akan di tampilkan. - Perbaiki sesuai arahan dlm penulisan.	
	25/05 '22	25/05 '22	- Penulisan tabel & isi data diperbaiki - Desain interface dibuat lebih rapi dgn bantuan tool yg sesuai - Kesimpulan di kaitkan dgn permasalahan - Saran? disesuaikan	
2	08/06 '22	08/06 '22	Kesimpulan dan saran di perbaiki sesuai arahan	
	09/6 '22	10/06 '22	Konsultasi Bab 2 & 3 perbaiki penulisan yg kurang di tunjuk, perbaiki bagian daftar pustaka, tambahkan referensi, bab 2 & bab 3	
	4/7 '22	4/7 '22	perbaiki metode penulisan, daftar pustaka Daftar Isian	
	16/7 '22			

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I. .....

Dosen Pembimbing II. .....

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : stmikplk@gmail.com – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : KRISMO BIALVIO
NIM : E1857901021
Tanggal Persetujuan Judul :
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Profil Desa Nonga Palikodan Kabupaten Lamandau Berbasis Web

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
	23/07 '22	27/07 '22	- Lengkapi Profil Penerintah desa / Struktur organisasi - Acc daftar ujian	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

.....

Dosen Pembimbing II,

.....